# Ficha de Proposta do TCC:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | ANA PAULA NUNES DOS SANTOS | **Nº** | 3 | **Função:** | Analista de Marketing |
| **Nome** | GABRIEL FERREIRA ZIKAN DOS SANTOS | **Nº** | 9 | **Função:** |  |
| **Nome** | GABRIEL LOPES DA SILVA | **Nº** | 10 | **Função:** | Desenvolvedor |
| **Nome** | LUAN DA SILVA SANTOS | **Nº** | 16 | **Função:** | Analista de Banco de Dados |
| **Nome** | LUCAS TOMÉ DA SILVA | **Nº** | 20 | **Função:** |  |
| **Nome** | PRISCILA NOGUEIRA FERREIRA | **Nº** | 26 | **Função:** | Web Designer |
| **Nome** | TAYNÁ DE OLIVEIRA SANTANA | **Nº** | 29 | **Função:** | Desenvolvedor |
| **Nome** |  | **Nº** |  | **Função:** |  |
| **Tema:** |  | | | | |
|  | | | | | |
| **Resumo:** | Com o crescimento e expansão na área Gamer, cresce também, a procura por seus produtos. Cada vez mais consumidores desses produtos vem tendo um olhar autocrítico em relação aos preços. Nosso intuito é inserir no mercado um e-Commerce Gamer que una praticidade, bons produtos e preços, bem como, fazer com que nossos clientes se sintam seguros em suas escolhas de produtos. | | | | |
| **Para Quem?** | O intuito é atingir jovens, adolescentes e adultos que consomem produtos na área Gamer. | | | | |
|  | | | | | |
| **Para Quê?** | Devido ao crescimento exponencial desse mercado nos últimos anos, nasceu junto disso a necessidade de criar um e-Commerce que uma toda essa gama de produtos e acessórios já que esse mercado cresce dia após dia. | | | | |
|  | | | | | |
| **Nível:** | **( ) Básico (X) Intermediário ( ) Avançado** | | | | |
| Tipo: | **(X) E-commerce**  **( ) Prestação de Serviço**  **( ) Site de Divulgação + Game** | | | | |
| **Orientação:** | **Área do Professor** | | | | |